

REGULAMIN

Gra terenowa „Noc Świętojańska: Poszukiwanie kwiatu paproci”

§1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem gry terenowej „Noc Świętojańska: Poszukiwanie kwiatu paproci” jest Gminny Ośrodek Kultury w Suszcu (ul. Ogrodowa 22, 43-267 Suszec, tel. 32 212 44 91 wew. 21, e-mail: lukasz@kulturasuszec.pl).
2. Gra odbywa się w Suszcu, na trasie przebiegającej w okolicach Gminnego Ośrodka Kultury w Suszcu.
3. Udział w grze jest bezpłatny.
4. Termin gry: 1 czerwca 2022 r., godz. 16:00-20:00.
5. Gra jest organizowana w ramach corocznego Dnia Zbira (Dnia Dziecka).

§2

ZASADY GRY

1. Długość trasy gry wynosi około 1,3 km.
2. Trasa gry rozpoczyna i kończy się pod Gminnym Ośrodkiem Kultury w Suszcu.
3. Czas przejścia trasy, wraz z krótką przerwą, wynosi około 45 minut.
4. Gra terenowa „Noc Świętojańska: Poszukiwanie kwiatu paproci” nie jest grą na czas. Długość jej przejścia uzależniona jest od szybkości rozwiązywania zagadek i przejścia trasy.
5. Na trasie gry zaplanowano stanowiska z zadaniami do wykonania. Stanowiska zaznaczone są na mapie, którą uczestnicy otrzymają przed rozpoczęciem gry.
6. Celem gry jest odnalezienie mitycznego kwiatu paproci. Aby go odnaleźć należy zebrać brakujące elementy zagadki, które zdobyć można poprzez wykonywanie zadań na poszczególnych stanowiskach, na trasie gry.

§3

CELE GRY

1. Integracja rodzin poprzez wspólne spędzanie czasu.
2. Przybliżanie legend i tradycji związanych ze zwyczajem święta Nocy Świętojańskiej.

§4

WARUNKI UCZESTNICTWA

1. W grze mogą wziąć udział dzieci w wieku 6-12 lat.
2. Podczas gry dzieci muszą być pod opieką rodzica lub opiekuna.
3. Rodzic/Opiekun bierze pełną odpowiedzialność za udział dziecka w grze oraz ponosi pełną odpowiedzialność prawną i materialną za ewentualne szkody powstałe w czasie trwania gry.
4. Jedna grupa biorąca udział w grze może składać się z maksymalnie czwórki dzieci wraz z maksymalnie dwoma opiekunami.
5. Aby wziąć udział w grze należy zapisać grupę na konkretną godzinę (od 16:10-19:20) w sekretariacie GOK.
6. Rodzic/Opiekun zobowiązany jest do dostarczenia do dnia 30.05.2022 r. wypełnionej karty zgłoszeniowej (załącznik nr 1 do regulaminu).
7. Prosimy o przybycie na miejsce rozpoczęcia gry z minimum 15 minutowym wyprzedzeniem. Grupy, które przybędą z opóźnieniem zostaną przesunięte na następną wolną godzinę.
8. W grze może brać udział maksymalnie 20 grup. Organizator ma prawo do zwiększenia lub zmniejszenia ilości grup w zależności od zainteresowania grą.
9. Zaleca się, aby uczestnicy gry ubrani byli w swobodny i wygodny strój sportowy.

§5 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Zdjęcia oraz nagrania zawierające wizerunek uczestników gry mogą być wykorzystywane przez Organizatora w materiałach promocyjnych (sprawozdaniach, informacjach do prasy itp.) dotyczących oferty Gminnego Ośrodka Kultury w Suszcu.
2. Udział w grze jest równoznaczny z zapoznaniem się i akceptacją niniejszego Regulaminu. Każdy uczestnik gry zobowiązany jest do zapoznania się z treścią Regulaminu.
3. W sprawach spornych decyzja Organizatora jest decyzją ostateczną. Nieznajomość regulaminu nie zwalnia uczestnika od jego przestrzegania.
4. W przypadku złej pogody, Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminu gry lub jej odwołania.

Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016, str. 1) informuję, że:

- Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest: Gminny Ośrodek Kultury z siedzibą w Suszcu przy ulicy Ogrodowej 22.
- Kontakt z Inspektorem Ochrony Danych poprzez kontakt listowny na adres administratora lub e-mail: iodo@kulturasuszec.pl.
- Celem przetwarzania danych jest udział w grze terenowej „Noc Świętojańska: Poszukiwanie kwiatu paproci”.
- Dane osobowe przetwarzane są na podstawie wyrażonej zgody, zgodnie z art. 6 lit. a. RODO.
- Zebrane dane będą przetwarzane przez okres udziału w grze, następnie przechowywane w archiwum przez okres ustalony na podstawie przepisów archiwalnych, podstawa prawna: Rozporządzenie Ministra Kultury nr 1375 z dnia 16.09.2002 r.
- Odbiorcami danych osobowych mogą być podmioty świadczące na rzecz Organizatora usługi wsparcia, w tym w zakresie organizacji rajdu, jak i dokonywania rozliczeń, w tym usługi IT, usługi księgowe i inne usługi doradcze.

Osoby, których dane osobowe przetwarza Administrator, mają prawo do:

- dostępu do swoich danych oraz otrzymania ich kopii;
- sprostowania (poprawiania) swoich danych, jeśli są błędne lub nieaktualne, a także prawo do ich usunięcia, w sytuacji, gdy przetwarzanie danych nie następuje w celu wywiązania się z obowiązku wynikającego z przepisu prawa lub w ramach sprawowania władzy publicznej;
- ograniczenia lub wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych;
- wniesienia skargi do Prezesa UODO (na adres Urzędu Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa)
- Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale konieczne do umożliwienia Administratorowi zorganizowania gry. Konsekwencją niepodania danych będzie brak możliwości udziału w wydarzeniu.